

foosh - Feature #350

implement generic subcommands

24.01.2023 17:59 - Maximilian Seesslen

Status:	Neu	Beginn:	24.01.2023
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v0.3.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung			

Historie

#1 - 24.01.2023 18:23 - Maximilian Seesslen

```
addSubCommand(id, const char *name, min, max );
i2c list
sd d 0x10000
config canid 0x50
config slot 2

execPlain()
execSubcommand(int id) {
}

execSubcommand(int id, const cint value) {
}
```